QUIZZ 2-U1-EVALUACIÓN TEÓRICA TEMA: ENTORNO DE TRABAJO DE VISUAL STUDIO

DOCENTE: BELÉN LIGAS ORTEGA

PROGRAMACIÓN III / TALLER DE LENGUAJE I

ENE - JUN 2021

NOMBRE:\_\_ Edson Gerardo Amaya López\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ GRUPO:\_\_\_\_ 6NSB\_\_\_ FECHA:\_\_27/01/2021\_\_\_\_\_\_

1. **Es la ventana donde se visualizan los formularios sin acceder al código**
   1. Vista diseño
   2. Explorador de soluciones
   3. Ventana Propiedades
   4. Ventana de compilación
2. **Para iniciar un nuevo proyecto puedes utilizar:**
   1. La opción Nuevo Proyecto de la página de inicio
   2. En el menú archivo la opción Nuevo Proyecto
   3. Hot Keys (Ctrl+N / Ctrl+Shift+N) dependiendo de la versión
   4. Solo A y B
   5. Solo B y C
   6. Solo A y C
   7. A, B y C
   8. Ninguna
3. **El lenguaje a utilizar y la versión del NET Framework se elige en el cuadro de diálogo de nuevo proyecto**
   1. Verdadero
   2. Falso
4. **En el explorador de soluciones se muestran todas las propiedades del objeto seleccionado**
   1. Verdadero
   2. Falso
5. **En esta ventana realizará la mayor parte del trabajo, como editar formularios y código**
   1. Ventana Propiedades
   2. Ventana Explorador de soluciones
   3. Ventana Herramientas
   4. Ventana Explorador de servidores
   5. Ventana de inicio
   6. Ventana principal
   7. Ventana de lista de errores
6. **Es una forma de proveer al usuario un conjunto de órdenes, lógicamente relacionadas, agrupadas bajo un mismo título**
   1. Barra de menús
   2. Barra de herramientas estándar
   3. Vista de clases
   4. Toolbox
7. **En esta ventana, puede ver todos los elementos de la solución y navegar por ellos**
   1. Ventana Propiedades
   2. Ventana Explorador de soluciones
   3. Ventana Herramientas
   4. Ventana Explorador de servidores
   5. Ventana de inicio
   6. Ventana principal
   7. Ventana de lista de errores
8. **Método que puedes utilizar para cambiar de vista diseño a vista código o viceversa en un formulario**
   1. La opción Código del menú Ver
   2. Con el botón secundario sobre el elemento del explorador de soluciones, la opción ver código
   3. En el elemento Ver código del explorador de soluciones
   4. Hot Keys (Ctrl+S)
   5. Solo A, B y C
   6. Solo B, C y D
   7. Solo A, C y D
   8. A, B, C y D
   9. Ninguna
9. **Muestra los controles que pueden ser agregados a los formularios**
   1. Barra de menús
   2. Barra de herramientas estándar
   3. Vista de clases
   4. Toolbox
10. **Muestra elementos de acceso rápido que son utilizados frecuentemente en los proyectos**
    1. Barra de menús
    2. Barra de herramientas estándar
    3. Vista de clases
    4. Toolbox